



NOMBRE DE MEMBRES

Séance du 27/04/2026

afférents qui ont pris  
au Conseil En exercice part à la  
Municipal Délibération  
**11 11 08**

L'an deux mille vingt-six et le vingt-sept avril, à vingt et une heures trente minutes, le Conseil Municipal de la Commune de Belcastel, régulièrement convoqué, s'est réuni au nombre prescrit par la loi, dans le lieu habituel de ses séances, sous la Présidence de Monsieur Jean-Louis BESSIERE, Maire.

**Présents :** BESSIERE Jean-Louis, DANTAN Marie-Noëlle, REYNIER Vincent, RIGAL Régine, GIRARD Christophe, MIEHE Jérémie, ROUQUIER Paul, BOUTARY Victor.

**Absents :** ALCOUFFE Maryse, représentée par DANTAN Marie-Noëlle, VIGUIE-BOU Corinne, représentée par VIGUIE-BOU Audrey, VIGUE-BOU Audrey, représentée par BESSIERE Jean-Louis.

Date de la Convocation : 13/04/2026

Date d'affichage : 13/04/2026

Mme Régine RIGAL a été nommée secrétaire de séance.

VOTE DU BUDGET ANNEXE - PARKINGS TVA\_DE\_2026\_49

Il est demandé au conseil municipal de se prononcer sur le budget primitif 2026 des PARKINGS TVA comme suit :

	DÉPENSES	RECETTES
Section de fonctionnement	35 408.92 €	35 408.92 €
Section d'investissement	12 853.10 €	12 853.10 €
TOTAL	48 262.02 €	48 262.02 €



LE CONSEIL MUNICIPAL,

Vu le projet de budget primitif 2026 des PARKINGS TVA,

Après en avoir délibéré, APPROUVE le budget primitif 2026 arrêté comme suit :

	DÉPENSES	RECETTES
Section de fonctionnement	35 408.92 €	35 408.92 €
Section d'investissement	12 853.10 €	12 853.10 €
<b>TOTAL</b>	<b>48 262.02 €</b>	<b>48 262.02 €</b>

- au niveau du chapitre pour la section de fonctionnement ;
- au niveau du chapitre et des opérations pour la section d'investissement ;

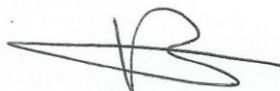
**Vote : Pour : 10 ; Contre : 0 ; Abstentions : 0**

Fait et délibéré les jour, mois et an que dessus  
Pour extrait conforme.  
Acte dématérialisé,

Le Maire  
Jean-Louis BESSIERE



Le Secrétaire de Séance  
Madame Régine RIGAL



Acte rendu exécutoire par  
- Transmission au contrôle de légalité le 29/04/2026  
- Publication le 29/04/2026